Mk251 : Spew out a long sequence of the byte 251

Randtable: - #include "bzlib\_private.h"

Contiene array di 512 interi già riempito

Huffman: : - #include "bzlib\_private.h"

Definisce 3 macro : peso = dalla terza all’ottava cifra (zz0)

Profondità= prime 2 cifre (zz1)

Massimo = (zz2, zz3)

Definisce ADDWEIGHTS, UPHEAP, DOWNHEAP

BZ2\_hbMakeCodeLengths: ///

Dlltest: -#include <stdio.h>

-#include <stdlib.h>

-#include "bzlib.h"

-#include <io.h>

-#define BZ2\_LIBNAME "libbz2-1.0.2.DLL"

-#include <windows.h>

///////////////////////

spewG: -#include <stdio.h>

-#include <stdlib.h>

#define 3 const: \_FILE\_OFFSET\_BITS 64 ;MEGABYTES 5000; N\_BUF 1000000(dimensione buffer private)

MAIN : inizializza random di seed 1 e un buffer.

Unzcrash:- #include <stdio.h> //# a << b: shift a di b passi

-#include <assert.h>

-#include "bzlib.h"

Bzerrorstrings = array di stringhe di errori

flip\_bit(bit) = aggiorna zbuf[bit/8] con il valore di oX1 \* bit%8

MAIN =

//////////////////////

Blocksort: -#include "bzlib\_private.h"

////////////////

Bzlib\_private.h : -#include <stdlib.h> //failures, exceptions and sizevar

-#include <stdio.h> //input-output

-#include <ctype.h> //test and map characters

-#include <string.h>

-#include "bzlib.h"

Define some errors, some constants, rename some chartype using typedef

Definisce 2 array globali BZ2\_rNums, BZ2\_crc32Table e dei metodi per essi

Definisce 2 struct Estate, DState (Burrows-wheeler in DState)

Definisce costanti di stato (compressione, decompressione)

Bzlib.h: -#define errors code

Define struct bz\_stream

#import system libs

Ridefinisce funzioni di BZ\_EXTERN: (callable everywehere), return un bz\_stream

Molte funzioni BZ\_API